Spécifications techniques 

#### 

#### 

# Choix technologiques

* Langages et frameworks :
  + **Backend** : Java (Spring Boot, Maven).
  + **Frontend** : Base de données : MySQL pour la gestion des utilisateurs et des sessions de jeu.
  + **Communication temps réel** : WebSocket pour assurer une interaction fluide entre les joueurs.
* Outils de gestion :
  + Trello : pour la gestion des tâches
  + GitHub : versionning du code

# Domaine/hébergement

Le projet est développé et hébergé en local, ce qui permet un contrôle total sur l'environnement de travail et une flexibilité durant le développement

# Accessibilité

Les plateformes supportées incluent les navigateurs web tels que Chrome, Firefox et Edge.

# 

# Avantages des choix technologiques

* Spring Boot :
  + Framework léger, rapide, et robuste.
  + Intégration facile avec des bases de données et des API externes.
* WebSocket :
  + Communication bidirectionnelle rapide.
  + Indispensable pour un jeu multijoueur en temps réel.

#### **Conclusion**

Les technologies sélectionnées offrent une base solide pour développer un jeu collaboratif multijoueur performant et évolutif. La priorité sera donnée à la fluidité de l’expérience utilisateur.